

DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL TUGAS AKHIR	i
PENGESAHAN PROPOSAL TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Pengembangan Sistem	5
2.2 Aplikasi	5
2.3 Bis	6
2.4 Pemesanan	6
2.5 Android	7
2.6 Eclipse.....	9
2.7 XML (<i>Extensible Markup Language</i>)	10

2.8	JSON (<i>JavaScript Object Notation</i>)	10
2.9	PHP (<i>PHP Hypertext Pro세서</i>)	13
2.10	<i>Java Script</i>	13
2.11	XAMPP	14
2.12	MYSQL	14
2.13	<i>Extreme Programming</i>	14
2.14	BPMN (<i>Business Process Modelling Notation</i>)	18
2.15	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	18
2.15.1	<i>Use Case Diagram</i>	20
2.15.2	<i>Object Diagram</i>	20
2.15.3	<i>Class Diagram</i>	21
2.15.4	<i>Sequence Diagram</i>	22
2.15.5	<i>Collaboration Diagram</i>	23
2.15.6	<i>State Diagram</i>	23
2.15.7	<i>Activity Diagram</i>	24
2.15.8	<i>Component Diagram</i>	25
2.15.9	<i>Deployment Diagram</i>	25
BAB III	GAMBARAN UMUM DAN ANALISIS MASALAH	26
3.1	Gambaran Umum	26
3.1.1	Sejarah Perusahaan	26
3.1.2	Struktur Organisasi Perusahaan	26
3.1.3	Uraian Tugas Pada Struktur Organisasi	28
3.2	Proses Bisnis	31
3.3	Analisis Masalah	33
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1	Perancangan Aplikasi	34
4.1.1	Proses Bisnis Aplikasi	34

4.1.2	Fitur Aplikasi	35
4.2	<i>Design</i> Aplikasi	36
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	36
4.2.2	<i>Class Diagram</i>	37
4.2.3	<i>Activity Diagram</i>	38
4.2.3.1	<i>Activity</i> Pelanggan	38
4.2.4	<i>Component Diagram</i>	39
4.2.5	<i>Deployment Diagram</i>	40
4.2.6	<i>Collaboration Diagram</i>	41
4.2.6.1	<i>Collaboration Diagram</i> Login	41
4.2.6.2	<i>Collaboration Diagram</i> Pemesanan dan Konfirmasi	41
4.2.7	<i>Package Diagram</i>	42
4.2.8	<i>Sequence Diagram</i>	42
4.2.8.1	Login Pelanggan	42
4.2.8.2	Order Tiket	43
4.2.8.3	Login Admin	43
4.2.8.4	Konfirmasi Order Tiket	44
4.2.8.5	Tambah Data Bis	44
4.2.8.6	Edit Data Bis	45
4.2.8.7	Delete Data Bis	45
4.3	<i>Coding</i>	46
4.4	Pengujian (<i>Testing</i>)	46
4.4.1	<i>Unit Testing</i>	46
4.4.2	<i>Integration Testing</i>	49
4.4.3	<i>Acceptance Testing</i>	51
4.5	Gambaran Aplikasi	55
4.5.1	<i>User</i>	55
4.5.1.1	<i>Form Login User</i>	55

4.5.1.2	<i>Form Registrasi User</i>	56
4.5.1.3	Halaman Utama <i>User</i>	57
4.5.1.4	Jadwal	58
4.5.1.5	Pilih Nomor Kursi	59
4.5.1.6	Konfirmasi Pembayaran	60
4.5.2	Admin	61
4.5.2.1	Halaman <i>Login Admin</i>	61
4.5.2.2	Halaman Utama Admin	62
4.5.2.3	Halaman Kelola Bis	63
4.5.2.4	Halaman Kelola <i>Users</i>	64
4.5.2.5	Halaman Kelola Supir	65
4.5.2.6	Halaman Kelola Kerner	66
4.5.2.7	Halaman Lihat Laporan	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		68
5.1.	Kesimpulan	68
5.2.	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA		69